VR-Talentiade CUP

Durchführungsbestimmungen
Bezirksvorrunde – D-Junioren

1) gespielt wird in der Spielform 7 gegen 7 (1 Torhüter, 6 Spieler) auf Kleinspielfeld (55 x 35 m) mit Jugendtoren (5 x 2 m). Strafraum 12 m über ganze Breite.

2) die Abseitsregel wird angewandt

3) der Torwart darf den Ball bei einem Rückpass nicht mit der Hand aufnehmen

4) weisen zwei oder mehrere Mannschaften in der Tabelle dieselbe Punktzahl und Tordifferenz auf, ist die Mannschaft besser platziert, die mehr Tore erzielt hat. Ist auch die Zahl der Tore gleich, zählt als nächstes Kriterium der direkte Vergleich. Endete auch dieser unentschieden, so finden ein oder mehrere Strafstoßschießen zur Entscheidung statt.

5) sollte bei den Halbfinalspielen nach der regulären Spielzeit (12 Min.) kein Sieger ermittelt sein, erfolgt sofort ein 9 m-Schießen. Das Spiel um Platz 3 und das Endspiel werden zunächst um 3 Min. verlängert, danach schließt sich das 9 m-Schießen an.

6) jede Mannschaft besteht aus höchstens 12 Spielern, von denen jeweils 7 (1 Torspieler, 6 Feldspieler) auf dem Spielfeld sein dürfen.

7) die Mannschaftsaufstellungen sind vor Turnierbeginn in das DFBnet (Sammelspielbericht) einzugeben. Ebenso sind der Trainer und ein Mannschaftsbetreuer zu benennen (Pflichtangaben). Der Spielbericht ist 45 Minuten vor Turnierbeginn von den Vereinen freizugeben.

   Für jeden Spieler muss vor Spielbeginn ein vollständiger Spielerpass-online mit gespeichertem Lichtbild im DFBnet einsehbar sein, ersatzweise ist dem Schiedsrichter/der Turnierleitung ein aktueller Ausdruck aus der zentralen Passdatenbank des DFBnet (Spielberechtigungsliste) oder ein amtlicher Lichtbildausweis vorzulegen.

8) die Spiele werden von Schiedsrichtern des WFV geleitet.

9) neben dem Turniersieger qualifiziert sich der zweitplatzierte Verein für die Bezirksendrunde, welche am 03.10.2025 bei den Wernauer Sportfreunden ausgetragen wird.

10) Startgeld wird keines erhoben.